پنج راه برای خلاقانه تر شدن فضای کار

اسکات ویتافت و اسکات دورلی

اسکات ویتافت و اسکات دورلی، مدیران Environments Collaborative در استفورد و انستیتو طراحی (Hasso Plattner (the d.school دانشگاه استنفورد و همچنین، مؤلفان کتاب "ساختن فضای کار: چگونه فضا را برای همکاری خلاقانه آماده کنیم؟ " هستند.

از وینستون چرچیل نقل شده که گفته است: «ما ساختمانها را شکل میدهیم و سپس، آن ها ما را شکل میدهند!». مکانهایی که در آنها کار میکنیم؛ به گونهای جداییناپذیر، با روش اندیشیدنمان جدایی مربوطند: کمی تغییر در یکی، دیگری را نیز تحتتاثیر قرار میدهد. پس میتوان محیط را طوری شکل داد که حس خلاقیت و همکاری را تقویت کند. در ضمن، نیاز نیست تغییرات اعمالی در محیط کاری، پیچیده باشند. تغییرات ساده معمولا تأثیر بیشتری بر جای میگذارند؛ شاید به این دلیل که آنها، تنها تغییراتی هستند که واقعا اعمال میشوند!

اگر فضای کار شما خلاقیت برانگیز نیست و امکانات شرکت شما هم ناچیز است، باز امید بهبود وجود دارد. در این نوشتار، پنج تاکتیک برای بهبود شرایط در چنین محیط کاری پیشنهاد میشود:

۱. با طرز فکر خود آغاز کنید: «آنچه را نمی توانید انجام دهید»، به «آنچه می توانید انجام دهید بدل کنید.

رویکرد زیرکانهای برای گرفتن بیشترین تأثیر از کمترین امکانات وجود دارد: نبرد چریکی! باید به جای تمرکز بر تکرار زیرساختهای غیرقابل عبور، قدمهایی کوچک و آنی به سمت تغییر بردارید.

۲. روی تعدادی متغیر ابتدایی تمرکز کنید.

طرز نشستن، نوع جهتگیری (جهت قرار گرفتن آدمها نسبت به یکدیگر) و اتمسفر یا جو (عناصر ناملموسی که فضای یک اتاق را میسازند، نظیر روشنایی)، بهراحتی در هر محیطی تأثیر میگذارند. به عنوان مثال، بارها دیده ایم که صاف نشستن، حالت هشیار و مناسبی برای حل مسأله ایجاد می کند؛ درحالی که لمیده نشستن، حس انتقاد منفعلانه را تقویت می کند. گرچه گاهی انتقاد لازم است، اما درعین حال می تواند مانعی بر سر راه تولید اندیشه به شمار آید. در d.school برای بسیاری از فعالیتهای کاری از چارپایههایی بلند، که در حلقههایی کوچک چیده شدهاند، استفاده می شود. این چارپایههای بلند و عمود، نه برای راحتی، که برای هشیار نگه داشتن دانش آموزان و ایجاد انگیزه در آنها برای بلند شدن از جای خود و حرکت در کلاس طراحی شدهاند. با وجود تأثیر بسزای جو در فضاسازی، توجه چندانی به آن نمی شود. باید همواره به حس موجود در هر اتاق، توجه و مانند یک میزبان خوب رفتار کنید به سادگی و با افزودن منابع مختلفی از نور گرم (مثل چراغهای استند یا زمینی) و باز کردن پنجرهها، حال و هوای خشک و تکراری حاکم بر فضای جلسه را تازه و با طراوت کنید. اگر جامعه ی شما، مشکل فرهنگی با این موضوع ندارد، با استفاده از نوای موسیقی، افراد را به هنگام کنید. اگر جامعه ی شما، مشکل فرهنگی با این موضوع ندارد، با استفاده از نوای موسیقی، افراد را به هنگام ورود، در وضعیت گوش به زنگ قرار دهید.

٣. از کارهای کوچک شروع کنید؛ وارد عمل شوید؛ و شتاب ایجاد کنید!

عمل، شتاب ایجاد می کند. اگر خود و همکارانتان را عوامل پنهان ایجاد تغییر می دانید، از خود بپرسید: چه کارهایی هست که می توان انجام داد تا در وهله ی اول، چندان قابل تشخیص نباشند؟ در فضایی مشترک، جلسهای تشکیل دهید و ببینید آیا می توانید جنبشی کوچک برای تغییر رفتار اطرافیانتان راه بیندازید؟ اتاقی بلا استفاده را تصور کنید و آن را به فضای دائمی مشترکی برای کار روی پروژه هایتان بدل سازید؛ سپس ببینید چه کسانی به گروه شما می پیوندند .

قدمهای بسیار کوچک، آسان برداشته می شوند و می توانند یاری رسان قدمهای شما به سمت تغییرات بزرگتر باشند. اکتشافات عمدی و در مقیاس کوچکتر نیز می توانند مقدمهٔ تصمیمات بزرگتر باشند. به عنوان مثال باشند. اکتشافات عمدی و در مقیاس کوچکتر نیز می توانند مقدمهٔ تصمیمات بزرگتر باشند. به عنوان مثلف را متحان کرد دانشگاه استنفورد، پیش از طراحی ساختمان محل دائمی کنونی خود، سه ساختمان مختلف را امتحان کرد که اولین آنها، یک کاروان کوچک بود! امتحان کردن و نمونه سازی در راستای ایجاد تغییرات بنیادین فرهنگی و آماده شدن برای هزینههای اساسی تر، رویکردی است که قابلیت تکرار دارد و نه تنها میزان ریسک را کاهش می دهد، بلکه فرصتهای منحصر به فردی برای طرح ریزی فرهنگ موردنظر تان در اختیار شما قرار می دهد.

۴. برای فرهنگ خود طراحی کنید، نه برای افرادی دیگر در سرزمینی دیگر!

اگرچه بسیاری از مفاهیم، همگانی هستند، اما اجرای آنها اینگونه نیست و نیاز به بومی شدن دارد. تفاوتهای اجرایی مثل تفاوت در دوچرخه هایی ست که شما برای سواری در دو شهر آمستردام و سان فرانسیسکو انتخاب میکنید: هر دو، شهرهای زیبا و مناسبی برای دوچرخهسواری هستند؛ اما بهتر است برای شهر هموار هلندی، از یک دوچرخهٔ تکسرعته استفاده کنید و برای شهر پر از تپه و ناهموار سانفرانسیسکو ، از یک دوچرخه با چرخدندههای متعدد. توجه به ویژگیهای مورد نظرتان، طراحی شما بسیار کمک میکند.

۵. بسازید!

تنها روش مطمئن برای ایجاد تغییر، اعمال آن است. به محض اینکه چیزی را میسازید، همان چیز تبدیل به آهنربایی برای جذب فعالیتهای بیشتر میشود. ساختن در ظاهر فعالیتی دلهرهآور است؛ اما همواره شاهد آن بوده ایم که عمل فیزیکی ساختن چیزها، در ذهن افراد همفکر، جرقهای برای خلاقیت بیشتر ایجاد می کند. اولین تلاش برای ساختن چیزی، می تواند اثری دائمی داشته باشد: Z-Rack، یکی از اولین چیزهایی که در طاهر فعالی که در می ساخته شد، صرفا یکجا رختی بود که سطح آن با showerboard - مادهای ساختمانی که

سطحی پاک شدنی دارد- یکدست شده بود. این اولین طرح ساخته شده، هنوز هم بهعنوان وسیلهای کم خرج به جای وایتبرد برای نوشتن استفاده می شود.

نکتهٔ اصلی، همین است: قدمهای کوچک بردارید؛ به دنبال فرصت باشید؛ تغییرات ساده اعمال کنید؛ و از دیگران دعوت کنید تا با شما همکاری کنند.

This document was cr The unregistered vers	reated with Win2PDF a ion of Win2PDF is for e	vailable at http://www.daevaluation or non-comm	aneprairie.com. nercial use only.