

معرفی واحد راه حل های برنده در آژانس اشاره

«برند کردن»، «ارزش برند» و «کمپین برندهاینگ» واژه هایی است که امروزه در محاوره های کاری و حتی عمومی ایرانیان بسیار استفاده می شوند. از یک طرف، تولید کننده مدعی داشتن برندی ارزشمند است؛ از طرف دیگر، مصرف کننده عطش برند دارد. برندهای بین المللی ای چون «اپل»^۱ و «استارباکس»^۲ در فقدان هرگونه ارتباطات بازاریابی و تبلیغات رسمی در ایران در ذهن مصرف کنندگان ایرانی دارای تصویری مثبت و جذاب هستند و به دور خود پیروانی پر پا قرص جمع کرده اند.

با این وجود، این مقوله که بالاخره «برند» چیست و چگونه باید به صورت علمی ساخته و پرداخته شود، هنوز در ایران در سایه ای از ابهام و گنگی قرار دارد. البته این وضعیت تا حدی منطقی است چرا که برنده سازی در کشورهای پیشرفته نیز فقط زمان کوتاهی است که از سایه ای تخصص بازاریابی درآمده و برای خود به عنوان تخصصی مجزا در حال رشد و شکل گیری است. بدین ترتیب، عجیب نیست که در کشور ما نیز فقط متخصصین معهودی در این زمینه از دانش و تجربه ای به روز، کافی و کاربردی برخوردارند.

شرکت «اشاره»^۳ در طی بیش از ۱۳ سال تجربه ای کاری مستمر خود و با پشت سر گذاشتن فرآیند تبدیل شدن از یک آژانس تبلیغاتی^۴ کوچک با خدماتی محدود به یک آژانس ارتباطات بازاریابی^۵ با خدماتی نسبتاً فراگیر، به طور مستقیم یا غیر مستقیم در ایجاد و توسعه و یا تعریف مجدد برندهای گوناگون ملی، و نیز بومی سازی چندین برنده بین المللی ایفاگر نقشی کلیدی بوده است.

در سال های اخیر، تحولات ناشی از رشد رقابت در بازار ملی، و شکاف های موجود مابین تولید، بازاریابی و فروش محصولات (یا خدمات) به تدریج نیاز به برنده سازی و اهمیت توجه به برنده به عنوان ابزاری راهبردی (استراتژیک) برای مدیران ایرانی را ملموس تر ساخته است. همین امر سبب شده است که مقوله ای برنده سازی در سطح کشور هر روز بیش از پیش مطرح شود و البته، همانند تجربه های مشابه در دیگر عرصه های تخصصی نوپا در کشور، این مطرح شدن گسترده با خود ظهور افراد و گروه هایی را بهار مغان آورده است که سعی دارند از فرصت به وجود آمده حداکثر سوء استفاده را بنمایند.

بررسی و تحلیل وضعیت معاصر بازار ملی و نیز تجربه های غیر مرکز گذشته ای شرکت در عرصه هی برنده سازی، مدیریت «اشاره» را بر آن داشت که برای پاسخ به این نیاز در حال شکل گیری و ارائه خدمات فراگیرتری به مشتریان خود، به سمت مرکز بر روی برنده سازی به عنوان یکی از سه جهت اصلی خدمات خود گام

¹ Apple

² Starbucks

³ www.eshareh.com

⁴ Advertising Agency

⁵ MarCom (Marketing Communication) Agency

بردارد. بدین ترتیب، در سال ۸۹ واحد «راه حل‌های برنده اشاره»^۶ به عنوان یک واحد راهبردی درون سازمانی^۷ در کنار دو واحد موجود دیگر یعنی «راه حل‌های خلاق»^۸ و «راه حل‌های رسانه»^۹ و مبتنی بر تجربیات بخش «برنامه‌ریزی راهبردی» سابق آژانس شکل گرفت.

هدف اصلی واحد «راه حل‌های برنده» فراهم‌سازی راه حل‌های کاربردی در عرصه‌ی برنده‌سازی برای مشتریان در سه بعد اصلی است:

- تحقیقات برنده؛
- راهبرد (استراتژی) برنده؛ و
- دیزاین برنده.

خدمات قابل ارائه توسط این واحد طیف کمابیش متنوع و وسیعی از مقوله‌ی برنده‌سازی را در بر می‌گیرد؛ از یک رویکرد کلی‌نگر، همانند ایجاد یک برنده از نقطه‌ی صفر، تعریف مجدد برنده موجود در بازار و بومی‌سازی برنده خارجی که قصد ورود به بازار ایران را دارد، تا ایجاد زیرمجموعه‌ای کوچک از برنده، همچون لوگو و یا شعار برنده..

تیم اصلی «راه حل‌های برنده» متشكل از متخصصانی است که دارای سابقه‌ی کاری قابل توجه بومی و نیز بین‌المللی در عرصه‌ی برنده‌سازی و عرصه‌های مرتبط همانند دیزاین، بازاریابی، ارتباطات بازاریابی و تحقیقات بازاریابی هستند. با این وجود، بسته به نوع پروژه، از بهترین متخصصان موجود عرصه‌های مرتبط در فرآیند برنده‌سازی و غیر مستقر در شرکت بهره گرفته می‌شود؛ افرادی همانند متخصصان عرصه‌های خاص بازاریابی، مدیریت، نیروی انسانی و آئی‌تی و انفورماتیک، جامعه‌شناسان، نویسنده‌گان خلاق، معماران، دیزاینرهای محصول، بسته‌بندی و اطلاعات، اینیماتورها و...

برای توسعه‌ی راه حل‌های متفاوت برنده مناسب با نیازهای مشتریان، واحد «راه حل‌های برنده» از یک «مدل فرآیندی»^{۱۰} ویژه که مختص آژانس، توسعه یافته است و با نیازهای بومی بازار ایران منطبق است، بهره می‌گیرد. در حال حاضر، با اتکا به این «مدل فرآیندی» بیش از ۳۰ محصول - خدمت در آژانس تعریف شده است تا بتوان جوابگوی نیازهای گوناگون مشتریان متنوع در عرصه‌ی برنده‌سازی شد.

برند مجموعه‌ای است از ارزش‌های عملکردی و احساسی که دادن وعده‌ای برای تجربه‌ای منحصر به فرد و مطلوب را امکان‌پذیر می‌کند. از دیدگاه واحد «راه حل‌های برنده اشاره» در مقایسه با تبلیغات، برنده‌سازی نسبت به موضوعات ارتباطاتی رویکرد دورنگرتر و استراتژیک‌تری را داراست و هدف غایی آن ایجاد تمایز و درگیرسازی عاطفی - عملکردی طولانی‌مدت مخاطب مورد نظر است. لذا تمامی خدمات و تلاش تیم برنده‌سازی در «اشاره» حول دو محور متمایزسازی و کسب محبوبیت برنده‌های مورد نظر مرکز شده است. واقعیت این است که در بازار

⁶ ESHAREH Brand Solutions

⁷ Strategic Business Unit (SBU)

⁸ Creative Solutions

⁹ Media Solutions

¹⁰ Process Model

پیچیده‌ی امروز می‌توان راز موفقیت شرکت‌های هوشیار را در دو ویژگی «تمایز» و «محبوبیت» ایجاد شده توسط برند خلاصه کرد.

شاید اکنون نوبت شماست که «تمایز» و «محبوب» شوید!

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.